

Kiel mi memoris 180 ciferojn de Pi

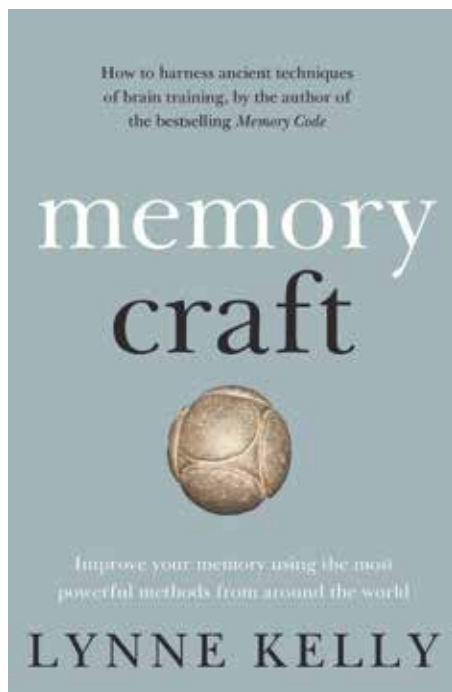
**JOANNE JOHNS
(MELBURNO)**

En 2016 mi legis libron de Lynne Kelly, nomita *The Memory Code* (*La Memorkodo*). La libro temas pri kiel antaŭalfabetaj socioj memoris grandan kvanton da informo, kaj kiel ŝtonmonumentoj kiel Stonehenge verŝajne estas iloj por helpi memori tiun informon. Mi tre ŝatis la libron, kaj vi povas aŭdi iom pri ĝi en la 3ZZZ arĥivo ĉi tie: <https://melburno.org.au/3ZZZradio/2016/08/22/elsendo-de-la-22a-de-augusto-2016/>

Mia nura kritiko pri la libro estis ke mi volis havi pli klaran priskribon de le menciitaj teknikoj, por ke mi mem povu provi ilin! Feliĉe, ĉi jare D-ro Kelly eldonis novan libron por ĝuste tiu celo, kiu nomiĝas *Memory Craft* (*Memormetio*). Kompreneble mi tuj aĉetis ekzempleron!



D-ro Lynne Kelly



Ĉi tiu libro celas instrui la diversajn sistemojn por memori nomojn, datojn, faktojn, numerojn kaj eĉ librojn. Mi ankoraŭ ne provis ĉion, sed mi decidis ke estus interese eltrovi kiom da ciferoj de Pi mi povus memori, kaj kiom malfacile tio estus. (Sufiĉe simile al mia pensmaniero kiam mi ektrovis Esperanton, kaj prove decidis eklerni ĝin.)

Fakte surprizis min kiel facila la tasko estis - post iom da malfacila preparado kion mi ne devos ripeti. Por montri la utilecon de la sistemo, sen skribi ĝin, penu memori la numeron 854951485185. Ankaŭ, penu memori le jenan situacion: Homer Simpson sidas

sur via sofo, kaj li pentras punktojn sur etajn ŝuojn. Farbo kaj ŝuetoj estas ĉie kaj vi estas tre kolera. Vi iras al la kuirejo por trovi ion por helpi purigi vian kompatindan meblon, sed tie vi trovas Robin Hood, kiu preĝas en templo antaŭ statuo de granda benjeto kun rozkolora glazuro. Kiel stranga!



Sed sufiĉe de imagado! Jen, kiel mi komencis - sed memoru ke ĉi tio estas nur unu sistemo, kaj ekzistas aliaj pli simplaj por aliaj celoj:

PAŜO 1 - Literigu la ciferojn 0-9

La unua sekreto de la memorado de ciferoj, estas ke ni ne memoros ciferojn. Tio estus tro malfacila! Unu sistemo uzas ĉi tiun metodon por krei vortojn de ciferoj, sed ni faros pli ol tio.

Oni povas elekti iun literon por reprezenti ciferon, sed vi devas elekti

saĝe. Vi vidos kial en paŝo 2. Ĉu la cifero 1 memorigas vin pri la litero T? Ĉu la litero I? Elektu laŭplaĉe. Jen la listo de la aŭtoro (maldekstre), kaj de mi (dekstre):

0 - O	0 - O
1 - J	1 - T
2 - R	2 - N
3 - B	3 - E
4 - A	4 - R
5 - S	5 - S
6 - G	6 - G
7 - T	7 - D
8 - L	8 - H
9 - D	9 - L

Komprenble la cifero 0 kiel la litero O estas komprenebla. Por la aliaj oni devas iĝi iom kreema. Mi elektis E por 3 ĉar la spegulaĵo de la cifero similas al la litero.

$$3 = \epsilon$$

La vorto kvar finas per la litero R, la cifero 5 aspektas kiel la litero S, la letero N havas 2 krurojn, 7 estas dia numero, do D. Viaj elektoj estos simile strangaj al aliaj homoj, sed ili havos signifon por vi kaj tial estos pli facile memoreblaj.

PAŜO 2 - Elektu homon, agon, objekton

Mi ne mensogos - ĉi tio paŝo estas malfacila kaj bezonos pli da tempo ol vi pensus. Sed ĝi estas kritika paŝo kaj ebligas la memoradon de ses ciferoj samtempe, do indas la laboro.

La celo estas, por ĉiu numero inter 00 kaj 99, traduki ĝin uzante vian liston de literoj, kaj elektu homon (aŭ faman

aŭ konatan de vi) kies nomo komencas per tiuj literoj. Ekzemple, de mia listo (kiu bezonis kelkajn semajnojn por plenigi):

48 - (RH) - Robin Hood

49 - (RL) - Roy Lichtenstein

51 - (ST) - Shirley Temple

85 - (HS) - Homer Simpson

Poste vi havos cent homojn. La literoj, kiujn vi elektis en la unua paŝo eble kreos problemojn ĉi tie. Mi ne povis elpensi famulon aŭ konatulon por la literoj GE, do mi kreis fikcian armeestron "Generalo Elektra".

Nun, por ĉiu homo vi devas elpensi agon kaj objekton. Do, por la mia listo mi aldonis:

Robin Hood, pafas sagon, verda ĉapelo kun plumo.

Roy Lichtenstein, pentras punktojn, flava farbo.

Shirley Temple, preĝas en templo, etaj ŝuoj.

Homer Simpson, strangolas Bart Simpson, benjeto kun rozkolora glazuro.

Pluraj el miaj aliaj agoj kaj objektoj ne estas publikigeblaj - kaj por bona kialo. Ju pli maldeca kaj ŝoka la bildo, des pli bone vi memoros ĝin.

PAŜO 3 - Konstruu palacon

Ne, vi ne bezonos martelon. Ni fakte konstruos memorpalacon, kiu simple estas aro da bone konataj lokoj.

La antikvaj grekoj sciis ke oni pli facile memoras aferojn se ili estas ligitaj al loko. Ili do uzis ĉi tiun metodon. La celo estas imagi ke vi promenas laŭ bone konata vojo, ekzemple tra via domo. En ĉiu ĉambro vi elektu 5-10 lokojn en kiujn meti memorojn. Mia domo estas malgranda kaj mia celo (tute senutila, krom testi la sistemon) estis memori sufiĉe multajn ciferojn de

Memorpalaco ne estas ĉi tia palaco



Pi, do mi anstataŭe elektis mian dek minutan promenvojon de la stacidomo al mia laborejo. La unuaj kvin lokoj estas:

La skanilo por mia transportkarto

La barilo apud la fervojo

La mezo de la ponto super la rivero

Brika muro kie oni metas afiŝojn

Bela arbo ĉe la stratangulo.

Mi elektis kvin pli da lokoj ĉiun tagon ĝis mi atingis la oficejon, kaj fine havis 30 lokojn, kio ebligas min memori 180 ciferojn.

PAŜO 4 - Imagu

La unuaj ses ciferoj de Pi (post la komo) estas 141592. Uzante paŝon 1, tio egalas TR TS LN. Nun, ni bezonas la homon por TR, la agon de TS kaj la objekton de LN. Sen klarigo, en mia sistemo tio signifas ke Tony Robbins pafas bluan energion al neĝforiga maŝino. Mi metis tiun bildon ĉe la unua loko - la skanilo por mia transportkarto.

Ĉe la duo loko, Gwen Stefani manĝigas katojn per ĵokeroj. Kompatindaj katoj - sed jam 12 ciferoj! Kaj jen mi daŭrigas ĝis mia labortablo, kie Keanu Reeves¹ kuras sur ŝtuparo kaj portas kapaŝkultilojn, kio informas min ke la lastaj 6 ciferoj el la 180 estas 105559.

Mi certas ke se mia laborejo estus pli for de la stacidomo (aŭ se mi estus elektinta pli da lokoj inter la du) mi povus facile memori milojn da ciferoj tiel.

Ĉiun matenon dum mi promenas al la laborejo, mi mense interagas kun la karakteroj, fortigante la rakonton kaj tiel ankaŭ la 180 ciferojn de Pi. Mi ankaŭ povas imagi la promenon de mia sofo kaj ekzerci tiel. Ne necesas fari tion

ĉiun tagon - la bildoj restos post tre malmulte da laboro kaj vi nur devas foje promeni en via palaco por fortigi ilin.

Mi uzis la saman sistemon (sed aliajn lokojn) por memori la telefonnumerojn de ĉiuj miaj kunlaborantoj. D-ro Kelly uzas kelkajn memoralacojn kaj aliajn sistemojn por memori la historion de la mondo, la landojn de la mondo, la birdojn de Viktorio, lingvojn, la periodan tabelon kaj pli.

Sed ĉu vi memoris la numeron kiun mi donis al vi antaŭe? Verŝajne ne, sed eble vi ja memoras tiujn homojn, kiuj estas en viaj salono kaj kuirejo kaj kion ili faras. Kaj vi do povas vidi ke:

Homer Simpson (HS=85) pentras punktojn (la ago de Roy Lichtenstein - do RL=49), sur etajn ŝuojn (la objekto de Shirley Temple - do ST=51) kaj Robin Hood (RH=48) preĝas en templo (la ago de Shirley Temple - do ST=51) antaŭ benjeto (la objekto de Homer Simpson - do HS=85)

Kaj tio donas al vi la originalan numeron - 854951485185.

Memory Craft enhavas multajn aliajn sistemojn de ĉirkaŭ la mondo por pli bone memori, kaj klarigas pri ilia historio. Mi alte rekomendas ĝin.

¹Eble vi scivolemas kiel mi elektis Keanu Reeves kiam mia sistemo ne enhavas la literon K? Bona demando... fakte li reprezentas la numeron 10, aŭ T0. Keanu rolis kiel Neo en la filmo *The Matrix*, kaj Neo estis konata kiel *The One*. Do mi imagas Keanu, specife vestita kiel Neo, sed li ĉiam nomiĝas *The One*. Penu elekti cent homojn por via listo kaj mi garantias ke vi ankaŭ havos tiajn strangaĵojn!